Questão 1

1 Product Owner – é o responsável por maximizar o valor do ... desenvolvimento

2 Scrum Master – é o responsável por garantir que o Scrum seja entendido

3 Sprint - É o do Scrum, um ciclo de aproximadamente: “Pronto”

4 Sprint Review – é executada no final da Sprint para entregar e insg... backlog do produto se necessário

5 Product Backlog – é um lista ordenada de tudo que deve ser nec..única dos requisitos para qualquer mudança

Questão 2   
1. Estimativa por Analogia – Processo de estimar um projeto com base na experiência  
2. Técnica de Decomposição – Processo de estimar um projeto dividindo-o em partes...normalmente utilizado de forma complementar e em  
3 Método PERT ou Probabilístico – Processo de Estimativa para Projetos em que a estin  
média ponderada entre uma estimativa otimista  
4 Método Delphi (ou Planning poker no SCRUM) - Nesse processo é calculado o Desvio Padrão, que... aumentar a probabilidade de acerto  
4 Método Delphi (ou Planning poker no SCRUM) – processo de Estimativa em que a estimativa ... estimativas individuais anônimas ou não, que...consenso da equipe

Questão 7 Baseline  
Um plano(escopo, custo, cronograma, entregáveis) de um projeto definido, fechado e aprovado.

Questão 8

Itil information Technology Infrastricture Library descrita   
 - Uma biblioteca de melhores práticas de entrega e suporte de ser..  
Questão 8

Uma norma com padrões para a gestão de serviços de T.i/ uma biblioteca de melhores praticas...de entrega e suporte de

Questão 9 – o plano do projeto já está concluído e devidamente aprovado, para que possamos iniciar as fases de execução e de   
estabelecer( salvar) a linha de base(Baseline) do projeto

Questão 10 Data de status de um projeto é a Data do principal marco de referência